

Nieuwsbrief 1,
oktober 2023

Nieuwbouw en renovatie drinkwaterstation Grubbenvorst

Op de terreinen van pompstation Grubbenvorst (gelegen aan de Broekhuizerweg te Lottum) pompt WML diep grondwater op om het vervolgens in het pompstation te zuiveren tot betrouwbaar drinkwater. Op dit moment ontvangen zo'n 30.000 inwoners van (gedeeltes van) Venray, Bergen en Horst aan de Maas drinkwater dat gemaakt wordt in pompstation Grubbenvorst. De winning en het zuiverings- en pompgebouw dateren uit de jaren zestig van de vorige eeuw.

Nieuwbouw en renovatie

Ondanks dat het pompstation in de loop van de jaren enkele keren is gerenoveerd, zijn het gebouw en de winputten aan vervanging dan wel renovatie toe. WML gaat fasegewijs nieuwe winputten boren, een deel van de installatie renoveren en op hetzelfde terrein een nieuw pompstation bouwen. Dit alles om een duurzame en betrouwbare drinkwatervoorziening voor de toekomst te kunnen blijven garanderen. De werkzaamheden starten in oktober 2023 en duren naar verwachting tot eind 2026.

Wat merk ik hiervan?

De drinkwatervoorziening blijft gedurende de werkzaamheden gegarandeerd. De werkzaamheden vinden allemaal plaats op de terreinen van pompstation Grubbenvorst. In de eerste fase van het project boort WML zes nieuwe winputten en wordt een aantal putten gerenoveerd. De voorbereidende werkzaamheden daarvoor starten binnenkort. De boringen vinden vanaf de tweede week van oktober plaats. Die leveren naar verwachting nauwelijks tot geen overlast voor de omgeving op.

Meer informatie

WML neemt omwonenden en andere geïnteresseerden graag mee in de plannen en de voortgang van het project. Daartoe wordt er onder andere ter plekke in november een inloopavond georganiseerd. Meer informatie hierover volgt binnenkort. Ook verschijnt er met enige regelmaat een nieuwsbrief en is het project te volgen via de website van WML.

Heeft u in de tussentijd vragen of opmerkingen, neem dan contact op met WML's afdeling Communicatie:

- > Email: communicatie@wml.nl
- > Telefoon: 043 – 309 09 09